Apprendre 3D avec Blender

# Presentation

1. Pour qui est cette formation ?

* Pour les débutants qui ne sait rien à la 3D, basé sur la formation YouTube de Mykol.
* Dans ce document, on trouvera des cours simplifié et aussi des TP (Travaux Pratique)
* Pour Chaque titre il y a la partie théorique et la partie raccourcis
* Pour la partie pratique il faut aller dans le logiciel Blender et regarder les vidéos

1. Plans du cours

Dans cette formation, on va voir :

* + Les bases du logiciel (comment l’installer, manipuler son interface, paramétrer,…)
  + La modélisation (comment partir d’une forme de base, obtenir un objet finale, avec des TP,…)
  + Les matériaux (présentation, comment ça fonctionne, les matériaux PBR : Physically Best Rendering, avec TP…)
  + L’animation (base de l’animation,…)
  + Le rendu

# Installation

* Il suffit d’aller sur le site officiel « blender.org »
* Dans la page d’accueil, choisir ton système d’exploitation et ensuite télécharger
* Le logiciel n’est pas très volumeux (300Mo)
* Installer en hors line et ouvrir le logiciel

# Interface Graphique de Blender

L’interface de Blender se divise en plusieurs Area, c’est personnalisable mais au tout début on a tous quatre area :

* + La vue 3D ou la « viewport » (le plus grands area en haut à gauche)
  + Le « Out-liner » (en haut à droite)
  + Les « properties » (en bas à droite)
  + Et la « time-line » (en bas à gauche)